



allstats.de - Hlstats(X) - Hosting - Services
Inh: Harald Stob
Am Park 49
24253 Probsteierhagen
Tel: 04348 9146180
Fax: 04348 913852
Mail: support@allstats.de
ICQ: 377638346

Installationsanleitung Allstats.de – Gameserver Webinterface

Kontaktaufnahme

Nach Ihrer Bestellung werde ich mich mit Ihnen in Verbindung setzen, um die nötigen Zusatzinformationen abzufragen. In erster Linie brauche ich die IP des Rootservers auf dem das Interface installiert werden soll, um Ihnen den Download der Software freizugeben. Darüber werde ich sie benachrichtigen, so dass Sie anfangen können. Sollten Sie Fragen haben oder doch die Installation beauftragen wollen, dann stehe ich natürlich zur Ihrer Verfügung. In diesem Falle fällt die Setupgebühr nach Angabe im Shop beim Kauf an.

Download

Loggen Sie sich als root auf Ihrem Server ein und wechseln Sie in dessen Homeverzeichnis. Sie erhalten einen Link zum Download der Software. Von dort können Sie die Software **nur** von Ihrem Rootserver abrufen mit:

```
wget http://gwi.allstats.de/software/allstats-gwi.tar.gz
```

Installation

Anschließend entpacken Sie die Software mit:

```
tar -xf allstats-gwi.tar.gz
```

wechseln in der neu entstandene Verzeichnis

```
cd allstats-gwi
```

und starten die Installation

```
./install.sh
```

Anschließend folgend Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Auf den meisten Systemen verläuft die Installation bereits ohne Nachfragen erfolgreich. Nur für den Fall, dass das bei Ihnen nicht so verläuft und Fehler ausgegeben werden, folgend Sie den weiteren Schritten. Andernfalls gehen Sie sofort zu [#Kontrolle der Installation](#)

Bei der Abfrage nach der Webserver IP tragen sie bitte folgendes ein:

```
88\.198\.20\.233
```

! Achtung diese IP wechselt zu 85\.10\.196\.114 . Bitte erkundigen Sie sich bei uns über den Wechsel.

.

Trafficanzeige

Falls Sie Überblick über den verbrauchten Traffic Ihres Servers haben möchten installieren Sie bitte folgendes Paket:

```
vnstat
```

Für ein SuSE System laden Sie sich eine zu Ihrem Betriebssystem passende Version von <http://rpmseek.com> und installieren es mit:

```
yast -i vnstat
```

Hier werden erfahrungsgemäß noch zwei Pakete fehlen. Diese werden als fehlend aufgeführt und können ebenfalls nachinstalliert werden.

Für ein Debian/Ubuntu System installieren Sie es einfach mit:

```
apt-get install vnstat
```

Anschließend führen Sie noch folgenden Befehl aus:

```
vnstat -u -i eth0
```

Den Rest übernehme ich.

Kontrolle der Installation

FTP Server richtig einstellen:

Hier können wir ganz einfach überprüfen ob dieser funktioniert. Wir loggen uns mit einem FTP Programm und den Daten des Users user-webi auf dem Rootserver ein. In /etc haben wir unsere FTP

Server Konfigurationsdatei, dies könnte vornehmlich die vsftpd.conf oder proftpd.conf sein. Bei der vsftpd.conf sollte unbedingt folgende Einstellungen gemacht werden:

```
write_enable = yes  
chroot_local_user = yes  
userlist_enable = no
```

Bei der proftpd.conf hingegen sollte unbedingt

DefaultRoot ~

Eingestellt werden, damit die Kunden sich per FTP nicht frei auf dem gesamten Root bewegen sondern in ihr Verzeichnis eingesperrt werden. Nach dem Ändern der Einstellungen bitte den FTP

Server neu starten.

Sudo überprüfen

Loggen Sie sich als root auf Ihrem Server ein und machen dann folgendes:

```
su user-webi  
cd /home/skripte  
sudo ./tekbases 1 musteruser PW123456
```

Nun sollte als Ausgabe ID1 folgen. Ist das nicht der fall melden Sie sich bitte bei allstats.de und beschreiben das Problem. Ich werde mir den Server dann selbst ansehen müssen.

SCREEN testen

Sollten Sie die installierten Gameserver nicht starten können gehen Sie bitte wie folgt vor. Loggen Sie

sich als root auf Ihrem Server ein und stellen Siebitte zunächst fest, ob screen bereits installiert ist. Anschließend geben Sie noch folgendes ein:

```
chmod 0777 /dev/pts  
chmod 0777 /dev/pts/*
```

Anschließend sollten Sie die Server starten und stoppen können. Ist das nicht der Fall melden Sie sich bitte bei allstats.de. Ich sehe mir den Server dann selbst an.

64Bit mit 32Bit Bibliotheken

Bei einigen 64Bit Systemen ist es erforderlich 32Bit Bibliotheken zu nutzen. Dazu muss eine Kompatibilitäts- Bibliothek installiert sein. Hierzu geben Sie folgendes ein:

Suse

```
yast -i ia32-libs
```

Debian

```
apt-get install ia32-libs
```

Anschließend sollten alle Funktionalitäten zur Verfügung stehen.

allstats.de – HLstats(X), Hosting, Services
Harald Stob
14.02.09